角川書店

萌え

らき★すたドリル

取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）

NTR-ARKJ-JPN

NINTENDO DS

このたびは“ニンテンドーDS”専用ソフト「らき☆すた萌えドリル」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠警告

- 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

⚠警告

- 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。
- 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
  ※電源ランプが変速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。

⚠注意

- DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

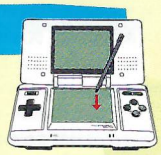
使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、異物などを入れたりしないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。

タッチスクリーンの基本操作

タッチペン・タッチストラップの基本操作には次の2種類があります。

タッチする



タッチペンなどでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。

スライドする

タッチペンなどをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。

タッチスクリーンに関する注意

★タッチスクリーンの操作は、専用のタッチペン(NTR-004)で操作してください。
★傷ついたタッチペンなどを使用しないでください。
★タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
★爪を立てて操作しないでください。
★上画面をタッチペンなどでこすらないでください。

ゲームの始め方

本体の電源がOFFになっていることを確認してから、『らき☆すた萌えドリル』のDSカードを本体のDSカード差込口に正しく差し込んでください。電源をONにした後、本体の起動画面が表示されたら、タッチスクリーンをタッチしてください。

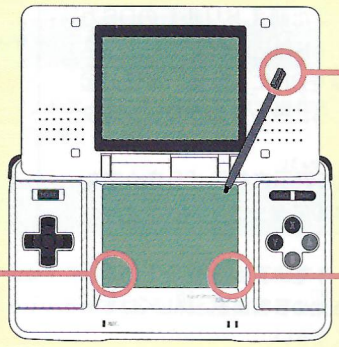
DSメニュー画面に表示される『らき☆すた萌えドリル』のパネルにタッチすると、ゲームが始まります。

※本体のモードをオートモードに設定している場合は、自動的にゲームを始められます。詳しくは本体の取扱説明書をご覧ください。

もくじ

ゲームの始め方…3
操作方法……4
名前の入力……5
セーブとロード…6
モードの紹介……7
ひたすら☆どりる…8
どらま☆も～ど …14
ぎゃらり～ ……18
通信対戦……20
オプション……23
キャラクター…24

操作方法



問題の解答にはタッチペンを使用します。

下画面の「もどる」をタッチすると、1つ前の画面にもどります。

下画面の「オプション」にタッチすると、オプション画面に移ります。

●ゲームごとの詳しい操作については、P.8からの解説をご覧ください。

ゲーム中に本体を閉じるとスリープモードになり、ゲームを中断してバッテリーの消費を抑えることができます。スリープモードは、本体を開くと解除されます。

名前の入力

タイトル画面

タイトル画面が表示されたら、下画面にタッチしてください。データ選択画面が表示されます。ゲームを初めて行う場合は、「01data」を選んだあと、もう一度タッチしてください。新しいゲームを開始しますか？と表示された後に「はい」をタッチします。すると名前と誕生日の入力画面が表示されます。

名前と誕生日の入力

最初に名前（NAME）を入力します。下画面に表示されたボタンを使って、ひらがなで6文字まで入力できます。名前の入力が終了したら「決定」ボタンをタッチしてください。次に誕生日を西暦で入力します。入力が終了したら「決定」ボタンをタッチしてください。入力が終了するとモード選択画面に移ります。

★データのセーブとロード

データのセーブ

ゲームを進めたデータを、セーブしておくことができます。下画面に「オプション」が表示されているときにタッチすると、オプション画面になります。ここで「ゲームの中断」を選ぶと、それまでのゲームデータを保存して、ゲームを終了することができます。

データのロード

ゲームを始めるときに、セーブしたデータをロードすることができます。下画面のセーブデータを選ぶと、上画面にデータの内容（使用できるキャラクター／セーブした日時）が表示されます。続けてセーブデータにタッチすると、「このデータを読み込みますか？」とたずねてくるので、「はい」を選んでください。ゲームデータがロードされます。また、データ削除をタッチすると、セーブデータを削除できます。

★モードの紹介

ゲームが始まると、モード選択の画面が表示されます。『らき☆すた萌えドリル』には、3つのゲームモードが用意され、それぞれのモードで内容が異なります。モードを選んで画面にタッチしてください。

○ひたすら☆どりる

『らき☆すた』のキャラクターを相手に、5つの「どりる」を楽しむモードです。相手のレベルは1から始まり、勝ち抜くと上がっていきます。

○どらま☆も～ど

『らき☆すた』のキャラクターが登場人物となってドラマが展開されます。ドラマの中で「けいさん」や「ミニげーむ」に挑戦します。

○ぎゃらり～

「どりる」や「ミニげーむ」のトレーニング、さらにゲーム中に手に入る「あいてむ」や「こんぽ」「CG」などを見ることができます。

★ひたすら☆どりる

「ひたすら☆どりる」では、次々に登場するキャラクターと「けいさん」による対戦をしていくモードです。キャラクターは、レベル1から始まって、レベル12まで。全員に勝利すればクリアになります。

ひたすら☆どりるの流れ

勝利

「けいさん」で勝利すると、使えるキャラクターが増えたり、スターの個数に応じてエクストラステージでアイテムを入手できることもあります。

エクストラステージ

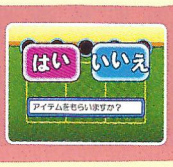
「けいさん」で相手に勝つと、エクストラステージになることがあります。ここではその他のどりるに挑戦し、合格すればアイテムが手に入ります。

「けいさん」に答えて相手を負かそう！

登場するキャラクターに勝つには、「けいさん」で出題された問題に答えて、相手にダメージを与え、体力ゲージをゼロにします。相手が先に正解すると、自分がダメージを受け、負けるとゲームオーバーになります。

相手に勝つと……

勝利すると、使用できるキャラクターが増えたりします。もちろん、次の相手は自分に合ったレベルの相手になります。



エクストラステージでアイテムゲット!!

スターの個数が一定数になるとエクストラステージに進め、「どりる」に合格するとアイテムを入手できます。「どりる」に不合格だとアイテムは入手できませんが、ゲームオーバーにはならず、次のキャラクターとも対戦できます。

エクストラステージのどりる
- 瞬間きおく
- 色はんだん
- 並びかえ
- おんどく

けいさん　答のらんに数字を入れよう

「けいさん」では、四則演算（＋、－、×、÷）の問題が出題されます。答となる数値をタッチペンで解答欄に書いてください。

「けいさん」画面の見方

○正しい答えを書く

問題に正解すると相手にダメージを与えます。間違えた場合は、黒板消しで消して答え直しましょう。自分も相手も正解できないときは、両方にダメージがきます。

○相手より早く答える

正しい答がわかっても、相手が先に答えてしまうと答えらません。相手の答が正解なら、自分がダメージを受けます。色つきの問題を相手が答えると、続く3問が解答できません。自分が色つきの問題に答えたり、コンボで大ダメージを与えると、相手が解答できなくなります。

○コンボを使う

下の画面の上部には、コンボカードが表示されます。このカードを使ってコンボができると、コンボゲージに☆マークが点滅します。コンボ発動ボタンにタッチして、相手にコンボ攻撃をしましょう。コンボでしかダメージを与えられない相手や「コンボ縛り」の状態にもあります。

瞬間きおく　ことばを順番に覚えよう

「瞬間記憶」は、記憶力を試す問題です。まず、上画面に順番に現れる言葉を覚えてください。次に下画面に表示される言葉の中から、覚えたのと同じ順番でタッチしていきます。時間内にすべてを順番通りにタッチできればクリアです。2回までお手付きが許されます。

色はんだん　色文字やアイコンを見極めよう

「色はんだん」は、動き回る文字やアイコンの色と数を見極められるかを試す問題です。上画面で動き回るいくつもの色つき文字やアイコンを見て、「みどり色のあかはいくつ?」といった問題に答えます。下画面の解答欄に、数字を書いてください。時間内に答えることができればOKです。

並びかえ　絵を順番に並びかえよう

「並びかえ」は、絵の位置関係を覚えられるかを試す問題です。上画面にキャラクターの顔を描いたパネルが3〜6個表示されます。その位置を覚えておき、下画面に現れる同様のパネルをタッチペンで移動させて、決められた時間内で同じ位置関係にできればOKです。

おんどく　漢字もちゃんと発音しよう

「おんどく」は、文字の読みと正確な発音を試す問題です。上画面に表示される言葉を、本体のマイクに向かって正確に発音してください。発音が正しければ正解になります。1字ずつしっかり音読しましょう。発音が不鮮明だと、正解でも認識されない場合があります。

★どらま☆も～ど

「らき☆すた」のキャラクターを選んで、ドラマ仕立ての「萌えドリル」を楽しむモードです。プレイヤーが選んだキャラクターが、ドラマの登場人物たちと競い合います。

どらま☆も～どの流れ

- 準備
  - シナリオ選択
  - パートナー選択
  - 必殺技選択
- ゲーム開始
- くり返し
  - どらまシーン
  - けいさん／ミニゲーム
- エンディング

準備

始めにシナリオの中心となるキャラクターと、プレイヤーの分身であるパートナーや装備を選びます。装備には、アイテムと必殺技があります。アイテムを装備するとキャラクターの能力が上昇します。

ゲームを始める

準備がすんだらゲームを開始します。このモードでは、どらまシーンとけいさんやミニゲームが繰り返されながらストーリーが進みます。

どらまシーン画面の見方

- どらまシーン
- キャラクターのセリフ
- メッセージウィンドウ
- Rボタンでメッセージとばし
- パートナー
- パラメータを見る
- 1つ前の画面へ戻る
- 話しを先に進める
- オプション画面へ移動

必殺技について

必殺技とは、各キャラクターが覚えられる攻撃技のことです。キャラクターのレベルが上がると、それに応じて最大4つまで覚えることができます。

ミニゲームの遊び方

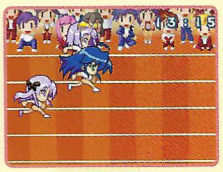
どらま☆モードには、個性的なミニゲームが全部で5つ登場します。ここでは、それぞれの遊び方について紹介します。ゲーム中に下画面の「ゲーム終了」を選ぶと、ゲームを終了させることができます。

間違いさがし　4コマ漫画の間違いは？

上下の画面に表示された2枚の4コマ漫画を見比べて、その2枚からまちがいを見つけ出すミニゲーム。まちがいを見つけたら、その部分をタッチペンでタッチしてください。

運動会　画面をこすって全力疾走！

上画面のスタートラインに並んだ4人のキャラクターの中で、こなたを1番にゴールさせるミニゲーム。下画面をタッチペンで激しくこすると、こなたが速く走ってくれる。



15げーむ　パネルを動かして絵を作ろう

15個のパネルに分かれてバラバラになったイラストを、1つの空きスペースを利用して元通りのイラスト戻すミニゲーム。空きスペースの隣のパネルをタッチして移動させましょう。

ざ☆皿洗い　画面をこすってお皿をキレイに！

お皿の絵に合わせて下画面をこすって、こなたが汚れたお皿を洗うミニゲーム。制限時間内に、すべてのお皿をキレイにしてください。

メイドカフェ　お客の注文を全部覚えよう！

こなたがメイドカフェのウエイトレスになって、お客の注文を覚えて復唱するミニゲーム。上画面に表示される注文を順番通りに覚えて、下画面のメニューをタッチしよう。

ぎゃらりー

『らき☆すた萌えドリル』をもっと楽しめるように、ドリルやミニゲームのトレーニング、そしてアイテムやコンボなどをまとめたモードです。このとき選択できないパネルは、暗く表示されます。

ミニげーむ

どらま☆も～どに登場する5つのミニゲームが遊べます。右側のスクロールバーを使って、ミニゲームのパネル表示を切り替えます。

とれーにんぐもーど

ゲーム中に登場する5つのドリルのトレーニングができます。右側のスクロールバーを使って、ミニゲームのパネル表示を切り替えます。

あいてむ

ゲームで入手したアイテムをみることができます。アイテムランクの箱を選ぶと、そのランクのアイテムの一覧と解説が表示されます。

こういしつ

ゲームで入手した服装を、キャラクターに着せ替えて楽しめます。さまざまな服装と、キャラクターのポーズを組み合わせてみましょう。

こんぼいちらん

ゲーム中で発動させた、コンボの一覧を見ることができます。発動条件などの解説で研究して、もっと高得点のコンボを狙いましょう。

CGあるばむ

ゲーム中で見たことのあるイベントシーンの画像をみることができます。下画面のサムネールを選ぶと上画面にCGが表示されます。

じゅーくぼっくす

ゲーム中で使用されているすべての曲を聴くことができます。下画面で曲を選択すると、上画面にタイトルと演奏時間が表示されます。

通信対戦

（通信対戦の解説は、P.20へ）

通信対戦

“ニンテンドーDS”の通信機能を使えば、友だちと「萌えドリル」バトルを楽しめます。ワイワイ騒ぎながら、頭の回転数を競いましょう。もちろん、コンボや必殺技も使えます。

DSワイヤレス通信（DSワイヤレスプレイ）の方法

通信プレイの方法を説明します。

■用意するもの

ニンテンドーDS ……2台
「らき☆すた萌えドリル」カード ……2枚

■操作手順

1.各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。
2.本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
3.『らき☆すた萌えドリル』をタッチしてください。
4.タイトル画面が表示されたら、下画面をタッチしてください。次にデータ選択画面でデータを読み込みます。データを選んで、もう一度タッチしてください。
5.モード選択画面が表示されたら「ぎゃらり～」にタッチしてください。
6.「ぎゃらり～」から「通信対戦」を選び、タッチしてください。

通信プレイに関するご注意

通信プレイに関して、次のことに注意をしてください。

- DSメニュー画面やゲームのメニューなどに表示されるアイコン は、DSワイヤレス通信機能対応を示すアイコン（DSワイヤレスアイコン）です。DSワイヤレスアイコンが表示されているメニューを選ぶと、ワイヤレス通信機能がONになります。無線通信が禁止されている場所（航空機内・病院・電車・バス車内など）では、絶対に選択しないでください。
- 通信中の画面に表示されるアイコン は、電波の受信状態を示すアイコン（受信強度アイコン）で、4段階で表示します。受信電波が強いほど、快適な通信プレイを行うことができます。

アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱 ←――→ 強			

※ワイヤレス通信機能がONになっているときは、電源ランプが変速点滅します。

- 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。
  - 本体同士の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離としてください。
  - 本体同士は向き合うようにし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
  - 電波干渉の原因となる機器（ゲームボーイアドバンス専用ワイヤレスアダプタ・ニンテンドー ゲームキューブ ワイヤレスコントローラ ウェーブバード・ワイヤレスLAN・電子レンジ・コードレス機器など）によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。

プレイヤーの選択

プレイヤーが使用するキャラクターを選択します。レベルが上がり、能力の高くなったキャラクターが有利です。

必殺技の選択

プレイヤーが装備できるアイテムや、叫ぶことができる必殺技を、選ぶことができます。選び終わったら、下画面の「ゲーム開始」をタッチしてください。装備したアイテムはバトルに負けると対戦相手に取られてしまいますが、必殺技を叫ぶことで防げる場合があります。

ゲーム開始

対戦相手の準備もすんでいれば、お互いに対戦相手を見つけることができます。通常の「けいさん」のルールで通信対戦を楽しみましょう。コンピュータでは味わえない、通信対戦ならではのバトルを楽しむことができます。

オプション

ゲーム中、下画面に「オプション」と表示されている場合、そこにタッチするとオプション画面に移ります。オプション画面では、下記のような機能の設定が行えます。

ゲームの中断

現在の状態をセーブした後、ゲームを中断させることができます。セーブしたデータをロードすれば、同じ状態からゲームを再開できます。

サウンド

ゲームサウンドをステレオにするかモノラルにするかを設定することができます。

メッセージスピード

ゲーム中のメッセージの表示スピードを調整できます。「ふつう」「はやい」「おそい」の3種類のスピードから選んでください。

音声入力

ゲーム中の音声入力の「ある」「なし」を設定します。

キャラクター

このゲームの登場人物には、4コマ漫画『らき☆すた』で人気のキャラクターたちです。ここで、おもなキャラクターを紹介しましょう。

KONATA

●本名：泉こなた
●誕生日：5月28日　●血液型：A

運動能力抜群で、とてもマイペースな女の子。ただし、テレビアニメが見られなくなるのでクラブには所属していない。アニメやゲームが大好きで、多少感覚がズレている。よくいえば、独特の感性の持ち主。体格は平均より小さく、左目の下に父親ゆずりの泣きぼくろがある。チョココロネが好き。

KAGAMI

●本名：柊かがみ
●誕生日：7月7日　●血液型：B

つかさの双子の姉。二卵性のためか、妹とは似ず成績優秀だが料理は苦手。人知れず努力する見栄っ張りな性格。こなたとは妹を通じての友人関係で、クラスは違うがよく遊びに来ている。シューティングゲームが好き。

TUKASA

●本名：柊つかさ
●誕生日：7月7日　●血液型：B

かがみの双子の妹で、こなたのクラスメート。成績、運動神経とも、ごく普通の女の子。ただし料理は得意。お人好しなため、雰囲気に流されやすい。こなたのボケにも動じないタフさも併せもつ。

MIYUKI

●本名：高良みゆき
●誕生日：10月25日　●血液型：O

こなたやつかさのクラスメート。お金持ちのお嬢様で、容姿端麗、成績優秀、品行方正な優等生。1年の時に学級委員長つながりで、かがみと親しくなった。水中で目が開けられないので、泳ぎは苦手。ちょっと天然系。

NANAKO

●本名：黒井ななこ
●誕生日：2月8日　●血液型：O

こなたたちのクラス担任。どこの学校にでもいる、友達っぽい先生。能天気で、かなりいい加減な性格。こなたとは、よくゲームソフトの貸し借りをしている。担当教科は世界史。方向音痴。

© 2005 美水かがみ／角川書店
協力
© 江草天仁／Alchemist
© Omegavision, Inc.
イラスト：島本和彦　© Kazuhiko Shimamoto・MOVIC
2005© CIRCUS All right reserved
© Nitroplus CO.,LTD. Copyright all rights reserved.
© 2003,2006 NIPPON ICHI SOFTWARE INC.
© BROCCOLI Illust/Koge-Donbo
© むっく／とらのあな

【音声スタッフロール】

CAST
泉こなた：広橋涼
柊かがみ：小清水亜美
柊つかさ：中原麻衣
高良みゆき：中山恵里奈
黒井ななこ：浅野真澄
成実ゆい：斎藤千和
小早川ゆたか：清水愛
岩崎みなみ：松来未祐
パトリシア＝マーティン：雪野五月
宮河ひなた：能登麻美子
宮河ひかげ：田村ゆかり
小神あきら：野中藍

スタッフ
音響監督：関根奈美
エンジニア：成田一明
スタジオ：Recording Studio TOP TEAM
制作担当：北垣貴司
プロデュース：松澤博（Frontier Works）
音響制作：ドリーム・フォース／Frontier Works

スペシャルサンクス：アーツビジョン
アイムエンタプライズ
青二プロダクション
81プロデュース
大沢事務所
八重垣事務所
賢プロダクション
ブロッコリー

【主題歌スタッフロール】

らき☆らき☆べいべー
作・編曲：櫻井真一
作詞：くまのきよみ
歌：泉こなた（c/v　広橋　涼）、柊つかさ（c/v　中原麻衣）、柊かがみ（c/v　小清水亜美）
コーラス：中山♡マミ
Recorded & mixed by 新城浩美 at WHITEBASE studio
Music production by 西部年彦（w.wave）
Produced by 吉川　明（Frontier Works）

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

バックアップ機能に関するご注意

- このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

あなたのアタマは、ちゃんと働いているかな？
かわいい女子高校生たちと、どちらがアタマの回転が速いか
「萌えドリル」で勝負しよう！
勝負に勝てば、仲間やアイテムが手に入り、
あなたの「萌えドリル指数」もわかるよ。
「ミニゲーム」も満載なので、いっぱい楽しんでね！

株式会社角川書店
〒102-8177
東京都新宿区富士見2-13-3

本製品のお問い合わせ先
TEL. 052-760-0890 （月曜～金曜 11時～17時）

本製品は松下電器産業株式会社の音声認識エンジン "LiteSpeech™" を使用しています。
NINTENDO DS・ニンテンドーDSは任天堂の登録商標です。
日本商標登録 第4841498号、第4853764号　特許登録 第2710378号
©2005 美水かがみ／角川書店